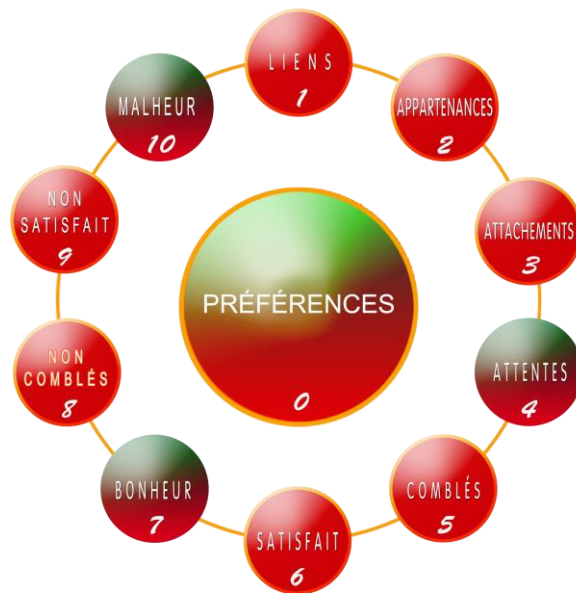


Tout part des PRÉFÉRENCES...

Cet organigramme explique le processus des préférences qui mènent à des états que les êtres humains appellent (Bonheur et Malheur)



1) Les PRÉFÉRENCES créés des LIENS.

2) Les LIENS créés de L'APPARTENANCE et de L'ATACHEMENT.

3) C'est trois derniers ouvre la porte à des ATTENTES.

4) Lorsque les ATTENTES sont COMBLÉES l'être humain est dans un état de SATISFACTION que l'on appelle BONHEUR.

5) Lorsque les ATTENTES sont NON-COMBLÉES l'être humain est dans un état D'INSATISFACTION que l'on appelle MALHEUR.

Conclusion, le bonheur et le malheur sont des états dérivés de nos préférences !

L'idée est de vivre nos préférences à travers l'expérience sans appartenances, sans attaches, sans liens et sans attentes.

Un cycle d'expérience c'est : (début, parcourt et fin).

Quand une expérience commence elle doit finir et on le sait lorsque qu'elle commence et on le sait aussi quand elle est finie.

Les êtres humains ont cette fâcheuse habitude de perpétuer une expérience quand elle est finie. Cette attitude mène à l'inconfort, le malaise, le mal être, la souffrance, la maladie, le vieillissement et la mort...

Nous pouvons vivre toutes expériences en étant libre de l'expérience.